

Il progetto Knork, la didattica si rinnova: conoscenza e lavoro

Obiettivo, la costruzione di “oggetti” realmente utili

L'Università di Bari in tandem con la Sapienza di Roma

Crederci nell'innovazione didattica: Beatrice Ligorio (insegna Psicologia dell'Educazione nel corso di Laurea in Scienze della Formazione all'Università di Bari) insieme alla collega Donatella Cesareni, (Pedagogia Sperimentale nel corso di Laurea in Psicologia e Salute presso l'Università Sapienza di Roma) sono le coordinatrici nazionali di questo interessante progetto europeo che stabilisce per la prima volta un forte legame con le competenze richieste dal mondo del lavoro. Il fine per gli studenti coinvolti è infatti quello di costruire “un qualcosa” -che sia materiale o meno non importa- fruibile, utile. Questo comporta la nascita di un team di ragazzi che con i loro professori punta ad un uso educativo delle tecnologie. Nel progetto si adotta l'approccio “triadico”, già molto diffuso nei paesi del Nord Europa che, in sintesi, implica la triangolazione tra individui, gruppi/società e oggetti/strumenti/tecnologie. Segnaliamo **tre di queste straordinarie idee**: un videogioco, un menu basato sui prodotti locali, un sito con mappe interattive su Roma che costituiscono (uniti agli altri sviluppati già in due anni) una banca dati di scenari pedagogici di diverso tipo, diversi per ordine e grado scolastico. Messa in rete, disponibile e condivisibile gratuitamente da chiunque ne sia interessato. Partiamo dal primo, il videogioco realizzato da una prima classe dell'Istituto Salvemini di Fasano (pionieri e partner del progetto Knork) che colpisce per aver centrato il connubio tra linguaggio italiano e informatico. Due i punti di partenza: proiezione del film "La leggenda del pianista sull'oceano" di Giuseppe Tornatore e lettura del fumetto curato dallo stesso Baricco "La vera storia di Novecento". Ed è game over! Stessa scuola che si è cimentata con i ragazzi però del corso serale per realizzare un vero e proprio menu: prodotti tipici locali da sottoporre alle aziende del territorio per promuovere la degustazione in occasione di fiere,

manifestazioni, eventi organizzati per lo scopo. “A spasso nell’arte” infine del liceo scientifico Antonio Labriola di Ostia Lido è una pagina web, ancor meglio una guida artistica multimediale, ricca di mappe ad esempio stradali con itinerari ad hoc, immagini ed ebook esperienziali. Il tutto per valorizzare gli strumenti e gli ambienti online già esistenti. Buona navigazione.